

Erzähltext nach 1. Könige 19,1-8

Inhalt: 1 gelbe Spielfigur, 2 rote Spielfiguren, 1 Holzengel (z.B. den [Trostgeber](#)), 1 brauner Papierkreis (Ø 2 cm; = Brot), 1 blauer Papier-Wassertropfen, 1 gelbes Blatt Papier in A4 (Wüste), Erzählvorschlag

Erzähltext	Was ist zu tun?
Das ist Elia. Er ist in die Wüste geflüchtet. Warum? Weil er große Angst hat. Elia rennt um sein Leben.	<i>Gelbe Spielfigur mitten auf das gelbe Papier setzen</i>
Elia hat Schuld auf sich geladen. Das weiß er. Darum wird er verfolgt, von den Soldaten der Königin Isebel und des Königs Ahab. Elia hat ihre Priester getötet und in Gottes Namen Feuer vom Himmel regnen lassen. Daraufhin haben Königin und König den Befehl gegeben, Elia gefangen zu nehmen.	<i>Rote Spielfiguren an den Rand setzen</i>
Tag und Nacht ist Elia gerannt, bis er in der Wüste angekommen ist. Ob er hier sicher ist? In die Wüste gehen die Soldaten nicht rein. „Hier wird er bestimmt sterben“, denken sie. Und sie kehren wieder um.	<i>Rote Spielfiguren wieder wegnehmen</i>
Elia ist erschöpft. Auch wenn er nicht mehr verfolgt wird, hat er Angst. Er weiß ja, was er getan hat. Darum legt er sich in den Sand und wünscht sich zu sterben. Schließlich schläft Elia ein.	<i>Gelbe Spielfigur hinlegen</i>
Gott sieht Elia in der Wüste liegen. Er weiß, was Elia gemacht hat. Aber Gott hat Elia lieb. Und er sorgt sich um ihn. Darum schickt er einen Engel.	
Der Engel kommt zu Elia und bringt ihm Brot und Wasser. Dann rührt er ihn und sagt: „Elia, steh auf und iss.“ Elia wacht auf und sieht Brot und Wasser. Er isst und trinkt. Dann legt er sich erneut hin und schläft wieder ein.	<i>Holzengel dazustellen Brot-Kreis und Wassertropfen dazulegen; Holzengel wegnehmen Gelbe Spielfigur hinstellen und wieder hinlegen.</i>
Ein weiteres Mal kommt der Engel zu Elia. Er rührt ihn an und sagt: „Elia, steh auf und iss. Du hast einen weiten Weg vor dir!“ Elia steht auf, isst und trinkt. Dann geht er – gestärkt durch Brot und Wasser und durch die Worte des Engels – bis zum Horeb, dem Gottesberg; wo Gott schon auf ihn wartet ...	<i>Holzengel dazustellen Gelbe Spielfigur hinstellen</i>